



**LES OLYMPIADES QUÉBÉCOISES
DE LA FORMATION
PROFESSIONNELLE ET TECHNIQUE**

**COMPÉTENCES QUÉBEC
COMPÉTITION PROVINCIALE 2010**

PEINTURE AUTOMOBILE

CAHIER DU CANDIDAT (E)

CLAUDE VIAU
Expert

Examen – Peinture automobile

Temps alloué : 12 heures

La tâche consiste à effectuer deux réparations mineures sur un devant de véhicule dégarni de tout accessoire. L'objectif est de réaliser une réparation exigeant du mastic de finition ainsi qu'un biseautage.

Les exigences consistent à faire une réparation sans ondulation ni marque de ponçage. Le candidat doit également démontrer ses habiletés à apprêter divers substrats tels que les plastiques, le métal à nu, les pièces neuves, etc.

Le volet colorimétrie sera exploité par l'obtention d'une harmonie de couleur respectable, et par la fabrication d'une couleur à partir de bases hydrodiluable Cromax Pro. Des transparents ultra-productifs et des apprêts sans isocyanates seront à votre disposition. Les techniques d'applications et la connaissance des matériaux et des équipements seront aussi évaluées.

Deux volets de la compétition se dérouleront au Centre de foire devant le grand public, soit les volets : colorimétrie et polissage.

Dans le cas de la **Colorimétrie** : fabrication d'une couleur sans formule ainsi que l'ajustement de couleur démontrant la maîtrise des techniques et la connaissance de l'équipement spécialisé qu'exige le métier.

Dans le cas du **Polissage** : réparation des aspérités du fini (sans doute d'intérêt pour le public visiteur).

Le respect des règles de sécurité, des normes du fabricant ainsi que la méthode de travail seront évalués en considérant que nous devrions être en présence d'un travail de qualité supérieure.

Aire de lavage :

- Laver et dégraisser

Aire de sablage :

- Évaluer les dommages
- Description de la procédure (écrit)
- Recherche des données techniques (Ex. : code couleur)
- Installation physique, aire de travail, outillage, etc.

Aire de sablage :

- Protection adjacente
- Réparation à l'aide de mastic de finition
- Finition et coupe en biseau

Chambre à peinture (cross draft) :

- Masquer et protéger
- Calibrer et ajuster l'équipement de pulvérisation
- Appliquer les apprêts
- Nettoyer les pistolets et équipement

Aire de sablage :

- Poncer les apprêts
- Poncer le fini incluant le fusionnement
- Ponçage manuel ou mécanique
- Nettoyer, souffler, laver

Chambre à peinture (down draft) :

- Préparer à la peinture
- Nettoyer, ménage
- Calibrer et ajuster l'équipement de pulvérisation
- Appliquer la couleur
- Fusionner
- Appliquer le transparent
- Cuisson
- Démasquer
- Contrôle de qualité
- Nettoyer les pistolets et l'équipement
- Nettoyer les postes de travail

***Chambre de colorimétrie :**

- Mélanger les apprêts
- Mélanger la couleur
- Analyser la couleur
- Exécuter des panneaux d'essais
- Calculer et noter l'ajustement fait à la couleur
- Valider avec les juges

- Utiliser et calibrer les outils de mesure
- Nettoyer

Centre de foire de Québec :

- Fabriquer une couleur à partir de bases hydrodiluable
- Ajuster la couleur
- Noter les corrections
- Utiliser les outils de colorimétrie
- Exécuter des panneaux d'essais
- Utiliser les équipements de polissage
- Réparer les défauts et aspérités du fini
- Sélectionner les pâtes et les tampons de polissage
- Redonner un fini de qualité

Bravo à tous les candidats et candidates!