



17 – CONCEPTION DE SITES WEB

1. INTRODUCTION

1.1. But de l'épreuve

Évaluer la compétence des candidats¹ à exécuter les tâches reliées à la conception de sites Web.

1.2. Durée du concours

Treize heures trente (13 h 30).

1.3. Compétences et connaissances pouvant être évaluées

- ▶ Les compétiteurs sont évalués en fonction de leur capacité à concevoir un site Web suivant les critères d'utilisabilité, d'accessibilité et de sécurité de l'industrie.
- ▶ Une base de données MySQL devra être conçue et intégrée au site réalisé avec HTML, CSS, JavaScript et PHP. La réalisation du site sera fondée sur différents critères décrits dans le devis remis un mois avant l'épreuve.
- ▶ Chaque ordinateur sera équipé d'un serveur de développement XAMPP pour développer et tester les projets.

1. Le masculin est employé afin d'alléger le texte.

- ▶ Les compétiteurs devront accompagner les juges dans une des étapes d'évaluation d'une durée de 5 minutes. Pendant cette étape, ils devront démontrer que les critères du devis ont été bien réalisés.
- ▶ Si les compétiteurs se retrouvent à égalité après l'obtention de l'ensemble des points pour l'épreuve, les juges auront la responsabilité d'appliquer la procédure servant à briser l'égalité.

2. DESCRIPTION DU CONCOURS

2.1. Documents qui seront fournis sur le Web et date à laquelle les concurrents y auront accès

DOCUMENT	OUI	NON	DATE
Devis partiel (70%)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Environ 1 mois avant la compétition
Devis complet	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Projet de l'édition précédente	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Grille d'évaluation	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Environ 1 mois avant la compétition
Autre (Adresse et horaire)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

3. ÉQUIPEMENT, MATÉRIEL, TENUE VESTIMENTAIRE

3.1. Équipement et matériel fournis par l'organisation

- ▶ Ordinateur Pentium mini du système d'exploitation Windows XP;
- ▶ La plus récente version de Firefox, d'Internet Explorer et de Chrome.

Langages :

- ▶ PHP;
- ▶ Base de données mySQL;

- ▶ JavaScript avec la librairie jQuery de base;
- ▶ XAMPP.

Programmes WYSIWYG :

- ▶ Suite Adobe

Éditeur de textes :

- ▶ NotePad++

Autres :

- ▶ Directives écrites détaillées;
- ▶ Microsoft Word;
- ▶ Des galeries de photographies des clips (mpeg) et de la documentation seront dans un fichier de l'ordinateur (français)

3.2. Équipement et matériel que doivent apporter les concurrents et les concurrentes :

- ▶ Aucun matériel ou logiciel n'est autorisé.

3.3. Tenue vestimentaire obligatoire (fournie par les concurrents)

Nil.

4. EXIGENCES RELATIVES À LA SÉCURITÉ

4.1. Pièces d'équipement de protection individuelle que doivent apporter les concurrents et les concurrentes

Aucun ÉPI ne sera requis

4.2. Pièces d'équipement de protection individuelle obligatoire que fournira Compétences Québec

Aucun ÉPI ne sera fourni par Compétences Québec

4.3. Notation en SST

Nil.

5. ÉVALUATION

5.1. Composition du jury

Le jury est composé de spécialistes provenant de l'industrie.

5.2. Répartition des points

RÉPARTITION DES POINTS SUR / 1 000 TOTAL	POINTS
Analyse préliminaire	50
Design	150
Gabarit HTML/CSS	150
Fonctionnalités	250
Formulaire	100
Sécurité et structure du code	150
Intégration	150

6. RENSEIGNEMENT SUPPLÉMENTAIRE

Les concurrents n'ont pas accès à Internet pendant l'épreuve.

Les concurrents peuvent utiliser des baladeurs, mais ne pourront pas les brancher sur leur ordinateur.

7. EXPERTS

Eddy Martin

Collège de Maisonneuve

Courriel :

e.martin@competencesquebec.com